

XVL 製品詳細機能一覧

XVL Studio シリーズ / XVL Player 機能一覧

(2018年 10月時点)

機能	製品名	XVL Studio Pro	XVL Studio Standard	XVL Studio Basic	XVL Player ^{*1}
概要	対応言語	日本語・英語・ドイツ語・フランス語・韓国語			
	ライセンス価格 (1ライセンス) ^{*2}	¥1,500,000	¥700,000	¥200,000	無償
表示	ビュー操作、ウォークスルー、フライスルー	○	○	○	○
	表示精度変更	○	○	○	○
	ワイヤーフレーム、隠線表示	○	○	○	○
	アセンブリ構成表示、パート表示 / 非表示	○	○	○	○
	全画面表示、クリッピング表示	○	○	○	×
	マルチビュー、三面図表示	○	○	● (リスト編集 Opt.)	×
	プロッタ実寸印刷	○	×	×	×
編集	アセンブリ構成編集、パート移動 / 回転、レイヤ編集	○	○	○	×
	パートプロパティ編集	○	○	○	△ (参照のみ)
	マテリアル / テクスチャ / ライト編集	○	○	○	△ (色変更のみ)
	カメラ登録 / 反映	○	○	○	△ (反映のみ)
	パート位置合わせ、自動分解、分解アニメ自動生成	○	○	×	×
	パーツリスト編集 / 入出力 (CSV)	○	○	△ (CSV 入出力のみ)	×
	設計変更検出 / 反映	○	○	● (リスト編集 or イラスト作成 Opt.)	×
	Microsoft Office への埋め込み	×	×	×	○
注記・寸法・計測	距離、角度、半径 / 直径、座標値	○	○	○	△ (簡易計測)
	表面積、体積、重心、慣性モーメント、投影面積	○	○	○	×
	注記編集、補助点 / 補助線 / 簡易形状作成	○	○	○	×
	アンダーカット検出	○	○	○	×
スナップショット・注釈ビュー	スナップショット登録 / 反映	○	○	○	△ (反映のみ)
	画像一括出力 (BMP、JPEG、PNG、TIFF)	○	○	○	×
	注釈ビュー登録 / 反映、マークアップ作成	○	○	● (注釈ビュー Opt.)	×
断面	断面表示、断面線生成	○	○	○	○
	多方向断面生成	○	● (イラスト作成 Opt.)	● (イラスト作成 Opt.)	×
	軌跡沿いの断面、リアルタイム 2D 断面 / 計測	○	×	×	×
	断面線出力 (IGES、DXF)	○	×	×	×
干渉チェック	総当たり干渉、指定部品間干渉チェック	○	○	○	×
	干渉部品一覧表示	○	○	○	×
	干渉 / 接触 / クリアランス箇所表示、干渉量計算、断面表示	○	×	×	×
	干渉チェックレポート出力 (Excel)	○	×	×	×
	オフセット形状生成	○	×	×	×
	動的干渉チェック	○	×	×	×
動的干渉チェック	動的干渉チェック (部品移動時)	○	○	○	×
	動的干渉チェック (アニメ再生時)、リアルタイム距離計測	○	×	×	×
	形状差分検出	○	○	○	×
形状差分検出	面単位差分検出	○	○	○	×
	差分検出リスト表示、差分カラーマップ表示	● (差分検出 Opt.)	● (差分検出 Opt.)	● (差分検出 Opt.)	×
	ビジュアル形状比較、差分箇所抽出	● (差分検出 Opt.)	● (差分検出 Opt.)	● (差分検出 Opt.)	×
アニメーション	アニメーション定義	○	○	×	×
	アニメーション再生	○	○	×	○
工程	工程/製造ツリー編集	○	○	×	×
	工程用自動分解、アニメ自動生成/編集	○	○	×	×
	工程ライブラリ、工程リスト編集/入出力 (CSV)	○	○	×	×
	バリエーション、工具/設備のインポート、アニメ編集	○	×	×	×
ヒューマン	人体モデルのインポート、姿勢定義	● (ヒューマン Opt.)	● (ヒューマン Opt.)	×	×
	部品吸着、主観ビュー	● (ヒューマン Opt.)	● (ヒューマン Opt.)	×	×
イラスト	軌跡線作成	○	○	● (イラスト作成 Opt.)	×
	分解単位/順序設定、イラスト用自動分解、分解位置編集	● (イラスト作成 Opt.)	● (イラスト作成 Opt.)	● (イラスト作成 Opt.)	×
	ハルーン注記自動生成/編集	● (イラスト作成 Opt.)	● (イラスト作成 Opt.)	● (イラスト作成 Opt.)	×
	イラスト用ファイル出力パラメータ設定	● (イラスト作成 Opt.)	● (イラスト作成 Opt.)	● (イラスト作成 Opt.)	×
入力ファイル	XVL (*.xv3、*.xv2、*.xv0)	○	○	○	○
	VRML2、OBJ、STL、3DS、DWG/DXF、IGES、U3D、3D PDF	○	○	○	×
	CATIA V4、Parasolid、STEP	● (各ファイル入力 Opt.)	● (各ファイル入力 Opt.)	● (各ファイル入力 Opt.)	×
出力ファイル	XVL (*.xv3、*.xv2、*.xv0)	○	○	○	×
	VRML2、OBJ、STL、3DS、DWG/DXF、IGES、U3D、3D PDF	○	○	○	×
	画像ファイル (BMP、JPEG、PNG、TIFF)	○	○	○	×
	イラスト用ファイル (SVG、DXF、EPS、CGM)	○	○	● (イラスト作成 Opt.)	×
	Web コンテンツ用ファイル (HTML5)	○	○	×	×
	2D図面用ファイル (DXF)	○	×	×	×

*1 XVL Player は、Ver. 9.0 以降の機能です。XVL Studio シリーズ または XVL Player Pro のライセンスをお持ちの場合に利用可能な機能が異なります。詳細はお問い合わせください。

*2 初年度より保守料が別途発生致します。詳細は弊社、または販売代理店様へお問合せください。

機能	製品名	Lattice3D Reporter	Lattice3D Reporter Viewer	
			連携の許可 = 有り (※ 1)	連携の許可 = 無し (※ 2)
通常の Excel 操作		○	○	○
3D モデルの挿入・変更・削除		○	×	×
3D モデルとの連携		○	○	×
3D モデルの表示		○	○	○
3D モデルのシート間共有・独立化		○	×	×
3D モデルを別ウィンドウで開く		○	○	×
リストの作成		○	×	×
スナップショットイメージの作成・変更		○	×	×
スナップショットの反映		○	○	×
連携の許可設定		● (テンプレート Opt.)	×	×
テンプレートを利用した帳票作成		● (テンプレート Opt.)	×	×
3Dビュー機能	ビュー操作、ウォークスルー、フライスルー	○	○	○
	表示精度変更	○	○	○
	ワイヤーフレーム、隠線表示	○	○	○
	アセンブリ構成表示、パート表示/非表示	○	○	○
	アニメーション再生	○	○	○
	断面	○	○	×
	計測	○	△ (簡易計測)	×
	寸法編集	○	△ (選択のみ)	×
	注記作成/編集	○	△ (選択のみ)	×
	パートプロパティ参照/編集	○	△ (参照のみ)	×
	パート移動	○	×	×
	画像エクスポート、画面コピー	○	×	×
	保存	○	×	×

※1: Lattice3D Reporter で連携の許可 = ON で作成された Excel ファイルを開覧する場合

※2: Lattice3D Reporter で連携の許可 = OFF で作成された Excel ファイルを開覧する場合

(Lattice3D Reporter をインストールしていない場合は、3D モデルの挿入された Excel ファイルを開覧すると 3D モデルは静止画として表示されます。)

動作環境

	OS	CPU	メモリ	HDD	グラフィック	Microsoft Office ²	ブラウザ
XVL Studio	Windows 7 ¹ Windows 8.1 ¹ Windows 10 ¹	1GHz 以上の Intel または AMD CPU を推奨	1GB 以上を推奨	700MB 以上	NVIDIA グラフィックス カード または、Intel HD Graphics1000 以上推奨	-	-
Lattice3D Reporter				400MB 以上		2010 2013, 2016	-
XVL Web Master						-	-
XVL Player						2010 2013, 2016	Internet Explorer 11.0 以降
XVL Converter	各 3D CAD ごとに対応 OS、動作環境が異なります。詳細はお問合せください。						
iXVL Player	iOS10,iOS11	iPad、iPad mini、iPad mini Retina、iPad Air、iPad Pro、iPhone、iPod touch ※詳細は弊社、または販売代理店様へお問合せください。					

¹ 32bit / 64bit に対応 ² Excel

iPhone、iPad、iPad mini、iPad Air、iPod、iPod mini、iPod classic、iPod touch、App Storeロゴ、Retinalは、Apple Inc.の商標です。Microsoft、Windows、Excel、Internet Explorer は、米国 Microsoft Corporation の米国およびその他の国における登録商標または商標です。XVL はラティス・テクノロジー株式会社の商標・登録商標です。その他本文中の製品名および会社名は各社の商標または登録商標です。著作権法で許可されている場合を除き事前の承諾なく複製・引用などの無断転載を禁じます。記載事項は変更する場合がございます。都合により製品の仕様の一部を予告なく変更することがあります。